



Datum: 19/02/22
Uhrzeit: 18:30
Spiel: Spiel: 15. Spieltag, Spielnummer: 28645308, Saison: 23/24
Austragungsort: Weinviertelarena
Schiedsrichter: Sauschlager, Michael, Schreiner, Jakob

SPIELBERICHT

HLA Challenge

#GeballteLeidenschaft



UHC Hollabrunn

BEENDET

26 : 27

(11 : 13)

Sportunion Leoben



Bester Werfer: Koteski 9

2min: 4

Bester Werfer: Ziura 5

2min: 6

WURFQUOTE: **57%**

7M-QUOTE

Würfe gesamt: 46



Tore: 26



Würfe gehalten: 10



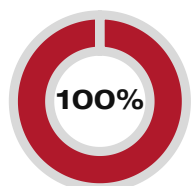
Würfe vorbei: 8



Würfe Pfosten/Latte: 3



Würfe geblockt: 2



3

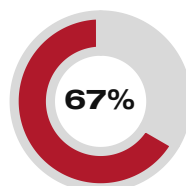
7m-Tore

3

7m-Würfe

7m verworfen:

7M-QUOTE



2

7m-Tore

3

7m-Würfe

7m verworfen:

WURFQUOTE: **61%**

Würfe gesamt: 44



Tore: 27



Würfe gehalten: 11



Würfe vorbei: 4



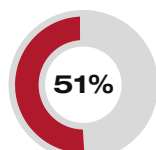
Würfe Pfosten/Latte: 2



Würfe geblockt: 1



ERFOLGREICHE ANGRIFFE



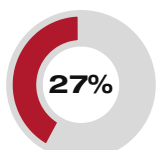
26

Tore erzielt

51

Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



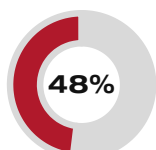
10

Paraden

37

Würfe auf das Tor

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



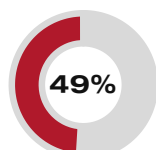
27

Gegentore

52

Angriffe*

ABGEWEHRTE ANGRIFFE



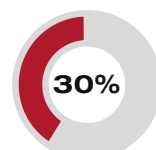
26

Gegentore

51

Angriffe*

GEHALTENE BÄLLE



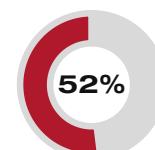
11

Paraden

37

Würfe auf das Tor

ERFOLGREICHE ANGRIFFE



27

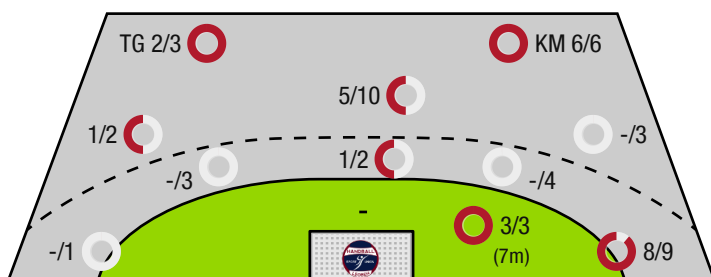
Tore erzielt

52

Angriffe*

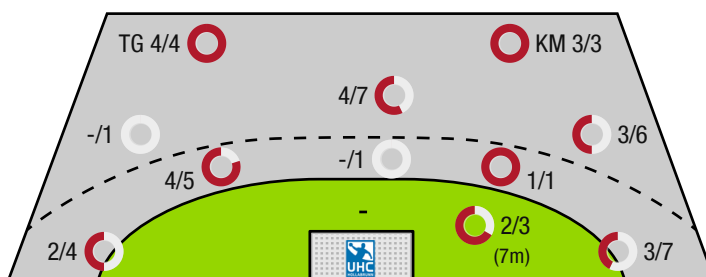
*Die Anzahl der Angriffe wird mit jedem Ballbesitzwechsel um einen Angriff erhöht.

UHC HOLLABRUNN - ANGRIFF



TG - Tempogegenstoß KM - Kreisläufer

SPORTUNION LEOBEN - ANGRIFF





UHC Hollabrunn

BEENDET

26 : 27

(11 : 13)

Sportunion Leoben



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
26	Nebenfuhr, Michael	TW	-% (0/0)															
74	Dubovecak, Mario	TW	-% (0/0)															
5	Parzer, Tobias	KM	-% (0/0)									1						
6	Higatzberger, Adrian	RR	-% (0/0)															
8	Kosteski, Nikola	RA	64% (9/14)		0/3		8/9		1/2							1		
10	Patschka, Julian	KM	-% (0/0)															
17	Schopp, Benedikt	RL	0% (0/1)				0/1					1						
19	Gal, Kristof	RL	43% (3/7)		1/2	2/5						1		3		1		
22	Vuksa, Goran	KM	100% (7/7)					6/6	1/1				1					
27	Schopp, David	RR	0% (0/2)		0/1	0/1					1			1		2		
30	Drager, Roman		-% (0/0)															
34	Horvacki, Mario	RM	50% (3/6)	2/2	0/2	1/2					4							
71	Mitkov, Vlatko	RR	44% (4/9)	1/1	0/1	3/7				0/1	1			9				
95	Otte, Alexander	LA	-% (0/0)															
0A	Sibral, Jorg																	
0C	Strasser, Y																	
			57% (26 /46)	3/3	1/9	6/15	8/10	6/6	2/3	0/1	6	3	1	13	0	4	0	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
26	Nebenfuhr, Michael	33% (10 /30)	0% (0 /2)	17% (1 /6)	57% (4 /7)	45% (5 /11)	0% (0 /2)	0% (0 /3)	0% (0 /3)
74	Dubovecak, Mario	13% (1 /8)	-% (0 /0)	0% (0 /1)	17% (1 /6)	-% (0 /0)	0% (0 /1)	0% (0 /1)	0% (0 /1)
		29% (11 /38)	0% (0 /2)	14% (1 /7)	38% (5 /13)	45% (5 /11)	0% (0 /3)	0% (0 /4)	0% (0 /4)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	3	0	0	0	0	3/3	100%
6m	1	5	1	1	1	1/9	11%
9m	6	2	4	2	1	6/15	40%
LA/RA	8	2	0	0	0	8/10	80%
Kreis	6	0	0	0	0	6/6	100%
Gegenstoß	2	1	0	0	0	2/3	67%
Durchbruch	0	0	0	0	0	0/1	0%
	26	10	8	3	2	26/46	57%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.



UHC Hollabrunn

BEENDET

26 : 27

(11 : 13)

Sportunion Leoben



Spieler			Tore/Würfe								Sonstiges				Strafen			
Nr	Name	Pos.	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	KM	TG	DB*	TF	ST	WB	AS	GK	2min	RK	BK
55	Bautista, Daniel	TW	-% (0/0)															
77	Reiter, Daniel	TW	-% (0/0)															
7	Stolz, Dennis	LA	50% (2/4)				0/2	1/1	1/1									
10	Lausecker, J	RL	-% (0/0)															
11	Magelinskas, Jonas	RM	-% (0/0)								1							
13	Smutny, Philipp	RA	0% (0/2)				0/2											
14	Moser, Lukas	RL	-% (0/0)								2			1				
21	Stromberger, Erwin	LA	-% (0/0)															
24	Nikolic, Mathias	RM	67% (2/3)		1/1	0/1		1/1		1/1	1	1		2				
25	Kovacech, Marek	RR	40% (4/10)	0/1	1/1	3/8					1			1		1		
33	Jadron, Lubomir	RL	80% (4/5)		2/2	2/3				2/2	1	1	2	1		1		
44	Schweiger, Marian	RM	100% (3/3)				2/2		1/1							1		
54	Ziura, Vytautas	RM	71% (5/7)	2/2	1/2	2/2				1/1	1	2		2		2		
60	Bruckner, Andreas	RA	57% (4/7)		0/1		3/5		1/1					1				
93	Lerchbammer, Reinhard	KM	100% (3/3)					1/1	1/1		1				1	1	1	
0A	Rainer, Michael																	
			61% (27 / 44)	2/3	5/7	7/14	5/11	3/3	4/4	4/4	8	4	2	8	1	6	1	0

Ein Durchbruch (DB) ist eine zusätzliche Information für Tore, die aus dem Rückraum erzielt wurden. Die Anzahl dieser Tore wird bei der Summe der Tore eines Spielers nicht berücksichtigt.

Torhüter		Quote gehaltener Bälle (Paraden/Tore+gehaltene Würfe)							
Nr	Name	Gesamt	7m	6m	9m	LA/RA	Kreis	Gegenstoß	Durchbruch
55	Bautista, Daniel	0% (0 / 4)	0% (0 / 2)	-% (0 / 1)	-% (0 / 1)	0% (0 / 2)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)	-% (0 / 0)
77	Reiter, Daniel	31% (10 / 32)	0% (0 / 1)	71% (5 / 7)	15% (2 / 13)	25% (2 / 8)	0% (0 / 6)	33% (1 / 3)	-% (0 / 0)
		28% (10 / 36)	0% (0 / 3)	63% (5 / 8)	14% (2 / 14)	20% (2 / 10)	0% (0 / 6)	33% (1 / 3)	-% (0 / 0)

Würfe Team	Tore	Gehalten	Vorbei	Pfosten / Latte	Geblockt	Gesamt	Wurfquote
7m	2	0	1	0	0	2/3	67%
6m	5	1	0	1	0	5/7	71%
9m	7	5	1	0	1	7/14	50%
LA/RA	5	5	0	1	0	5/11	45%
Kreis	3	0	0	0	0	3/3	100%
Gegenstoß	4	0	0	0	0	4/4	100%
Durchbruch	4	0	0	0	0	4/4	100%
	27	11	4	2	1	27/44	61%

LEGENDE

KM	Kreisläufer
TG	Tempogegenstoß
DB	Durchbruch
TF	Technische Fehler
ST	Steals
WB	Geblockte Würfe
AS	Vorlagen
GK	Gelbe Karte
2min	2min-Strafen
RK	Rote Karte
BK	Blaue Karte

Es ist im Einzelfall möglich, dass Unterschiede zwischen der Summe einzelner Spielerstatistiken und Teamstatistiken auftreten. Der Grund ist, dass aufgrund der Geschwindigkeit eines Handball-Spiels bei einzelnen Ereignissen unsere Scouts den Spieler nicht richtig zuordnen können.